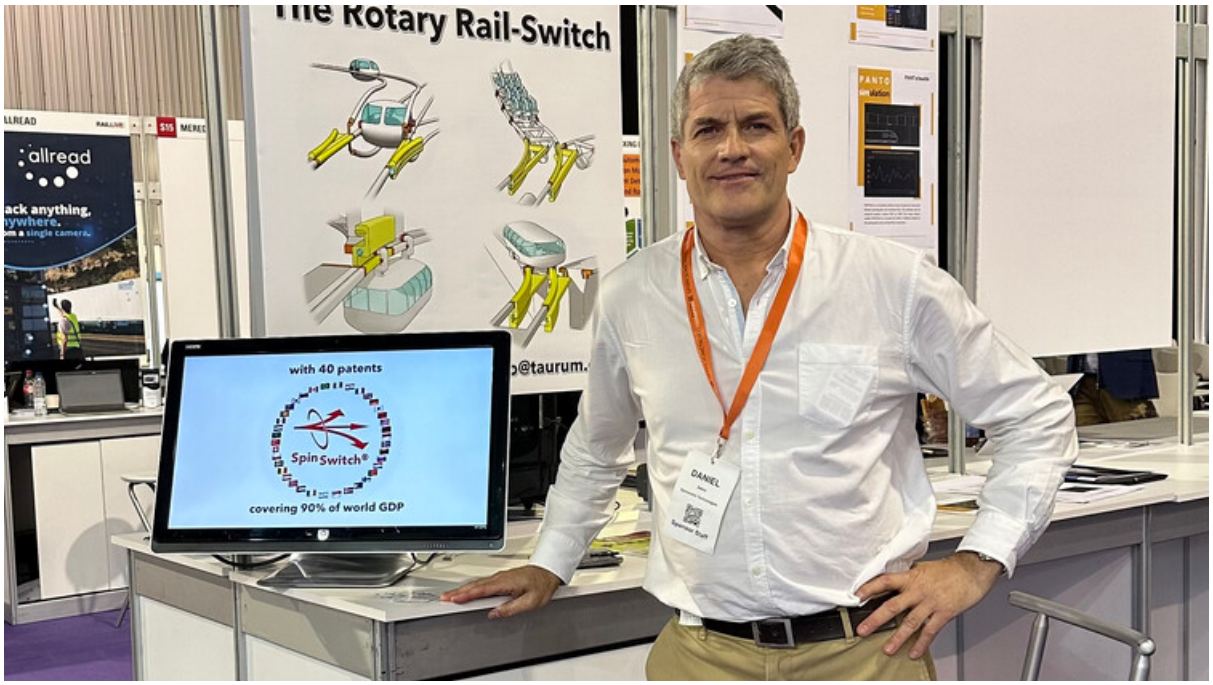
Entrevista a Daniel Sáenz Löbsack, finalista Premios +50 Emprende

(texto completo de la entrevista hecha por Generación SAVIA a Daniel Sáenz Löbsack tras su selección como finalista en los Premios +50 Emprende 2023)



Daniel presentando el Cambio de Vías Rotatorio en Rail Live Málaga (nov. 2022)

¿Cuál fue la razón que te llevó a emprender y poner en marcha tu propio proyecto?

He pasado gran parte de mi vida como **ejecutivo**, dirigiendo empresas industriales, pequeñas o grandes, en **Perú, Malasia, Bangladesh, Alemania, Francia y España**. Aprendí una barbaridad y me fue muy bien, pero nunca encontré el tiempo suficiente para desarrollar una serie de proyectos de innovación que, desde joven, siempre he tenido en mente. Cansado después de un último trabajo bastante delicado, reestructurando y finiquitando una empresa concursada con más de mil quinientos empleados, dejé de lado la gestión corporativa para dedicarme a **investigar, inventar y emprender**, pudiendo además quedarme en Madrid, donde tengo a mis hijas, a la mayor parte de mi familia y a un montón de amigos.

¿A qué obstáculos te has enfrentado desde que emprendiste?

La mayor barrera la he encontrado en mí mismo, sobre todo al principio. Es muy difícil cambiar el 'chip' para pasar de la gran multinacional al pequeño emprendimiento, del 'todo lo delego' al 'todo me lo como yo' y del 'todo me lo dan' al 'todo me lo busco'.

¿Por qué decidiste presentarte a los Premios +50 Emprende?

Me parece extraordinaria la iniciativa de reconocer y premiar los esfuerzos de innovación y emprendimiento de aquellos que **ya no somos yogurines de 20, 30 o 40 años**. Es claro que con la edad perdemos algunas capacidades físicas (tristemente, yo ya no puedo jugar al rugby) pero creo que **las ganas de vivir, de explorar, de crear, de hacer y de trabajar no tenemos por qué perderlas nunca**.

¿En qué consiste tu proyecto emprendedor?

ThumbRay Technologies es un startup 'deep-tech' creado alrededor de una potente innovación capaz de revolucionar la industria del hardware de periféricos. ThumbRay® es una **tecnología 'wearable' para simplificar y agilizar la interacción entre los seres humanos y las máquinas**. El concepto inventivo, que cuenta con una PCT favorable (procedimiento para patentar en 176 países), una Patente Europea concedida y 22 patentes nacionales (más de la mitad ya concedidas), ofrece las siguientes ventajas teóricas:

1. captura de información discreta o continua con una sola mano y sin tener que mirar,
2. sustitución del teclado y el ratón por un dispositivo mucho más pequeño y portable en una mano,
3. oclusión mínima de la superficie natural de la piel de la mano (no es un guante; el dispositivo fundamentalmente consiste en un dedal y de 1 a 3 anillos con sensores), y
4. posible eliminación de los teclados virtuales 'popup' que continuamente aparecen y desaparecen en las pantallas de nuestros móviles.

Estas ventajas son especialmente valiosas para las personas que sufren mermas en sus capacidades visuales y manuales. Es por ello que ThumbRay® podría convertirse en la **innovación, altamente inclusiva e integradora, que por fin consiga acercar definitivamente las tecnologías de información a todas las personas**, independientemente de la edad y de las destrezas visual y manual que puedan tener.

A pesar del éxito en las patentes, ThumbRay todavía anda en pañales. Ahora estamos buscando socios tecnológicos para desarrollar los primeros prototipos.

¿Cómo surgió tu idea y en qué momento pensaste qué podía ser viable?

Siempre me han rondado la cabeza ideas, inventos y negocios para resolver problemas técnicos y de mercado. Thumbray fue uno de ellos. El concepto inventivo surgió pensando en que la solución al **reto de consolidar, reducir y simplificar el teclado y el ratón en un único dispositivo** que se pudiera portar/operar en/con una sola mano podía estar en cómo funcionan los electrocardiogramas y electromiogramas, es decir, **relacionando la industria del Hardware con la Biomedicina**.

Con ThumbRay vi la luz cuando, después de pasarme un mes investigando un sinfín de patentes, artículos científicos y dispositivos existentes, llegué a la conclusión de que la solución que tenía pensada no se encontraba en ninguna parte y que, en consecuencia, podía ser totalmente original y patentable.

¿Qué recomendaciones darías a otros seniors que se están planteando emprender? ¿lo volverías a hacer?

La vida es corta, sólo una y hay que vivirla con intensidad y con valentía. **Tendemos a enquistarnos por sobrevalorar el riesgo de explorar y de probar**. Fracasar emprendiendo es desde luego mucho más probable que improbable, pero siempre se aprende muchísimo y, por supuesto, **más vale arrepentirse de lo que has hecho que de lo que no has hecho**.

Emprender es muy bonito y es difícil acertar a la primera. Hay que repetir. Yo, de hecho, tengo otros emprendimientos de innovación. El más importante de ellos es SpinSwitch Technologies, firma que gestiona la propiedad intelectual de SpinSwitch®, **el Conmutador de Carriles Rotatorio**, una tecnología inventada por mí que, usando la dinámica rotatoria, permite hacer rápidos cambios de vía en aplicaciones con configuraciones vehículo-vía muy diferentes. La innovación cuenta con una familia de 39 patentes nacionales, 27 de ellas ya concedidas, y - en teoría - tiene el **potencial de revolucionar las industrias del transporte, la automatización industrial y las montañas rusas**.